עבודה לחופשת פסח:

1.משחק בול פגיעה

**מטרת המשחק:** לנחש רצף של ספרות (ללא חזרות) שנבחרו על-ידי המחשב

**שחקנים:** שחקן יחיד נגד המחשב

המשחק מסתיים כאשר השחקן מצליח לנחש את רצף הספרות

**מהלך המשחק:**

המחשב מייצר רצף אקראי של ספרות(ללא חזרות).

לאחר שהשחקן מנחש,המחשב מציג רצף של תווים מתחת לספרות שהוזנו.  
תו X- אם הספרה שניחש השחקן מתאימה לספרה של המחשב.  
תו 0- אם הספרה שניחש השחקן קיימת ברצף של המחשב, אך לא במקום הנכון.

תו- - אם הספרה שניחש השחקן אינה קיימת ברצף של המחשב.  
בסוף המשחק, לאחר שהשחקן ניחש את הרצף, המחשב יודיע לשחקן כמה ניחושים ביצע.  
  
דוגמה :  
אם המחשב הגריל 2 5 8 3   
והשחקן ניחש 1 5 3 4   
הפלט יהיה - X 0 -   
  
בסופו של דבר לאחר שהשחקן ניחש את כל הספרות המחשב ידפיס אחרי כמה ניחושים התקבלה התוצאה הנכונה.   
  
**התוכנית**  
כתבו תוכנית המממשת את המשחק באמצעות מערכים. למשחק יהיו 3 דרגות קושי: קל-4 ספרות, בינוני-5 ספרות, קשה-6 ספרות.  
השחקן יבחר את אורך הרצף המבוקש.

למשל:

הקש את בחירתך : 1 – משחק קל 2 - משחק בינוני 3 – משחק קשה

עבור 1 – יוגרלו ספרות למערך בגודל 4, עבור 2 – יוגרלו ספרות למערך בגודל 5 , וכן הלאה.

שימו לב ! עליכם לדאוג לכך שבמערך לא יהיו כפילויות.

על התכנית כולה להיות בנויה מפעולות. ב-main יהיה רק ! זימון לפעולות.

בהצלחה 😊